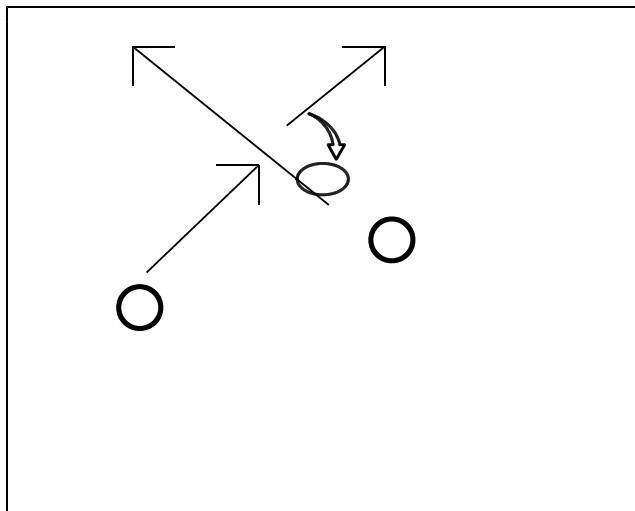


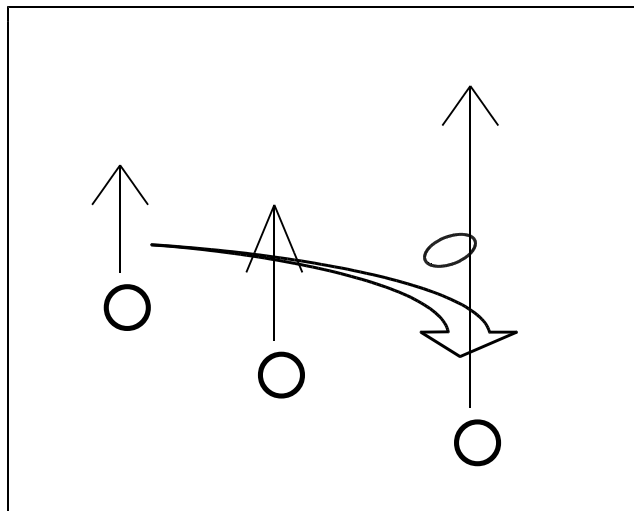
## 作戦ヒントカード ②

## 一攻め方の例一



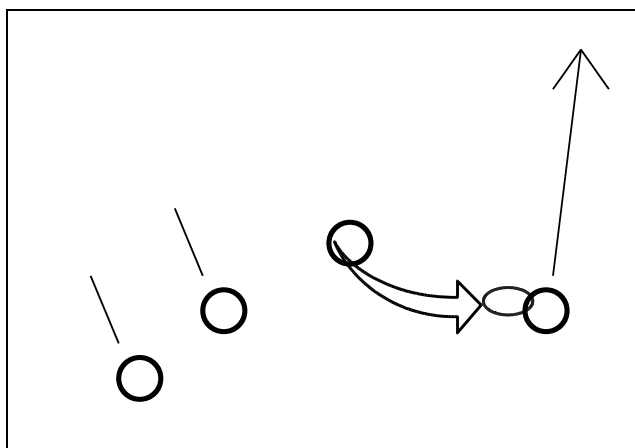
### ① クロス

クロスして走る2人が、すれちがいざまにパスをして、攻げきの方向を変える。



### ② とばしパス (ロングパス)

すぐとなりの味方をとばして、マークのうすい外側の味方にパスをする。



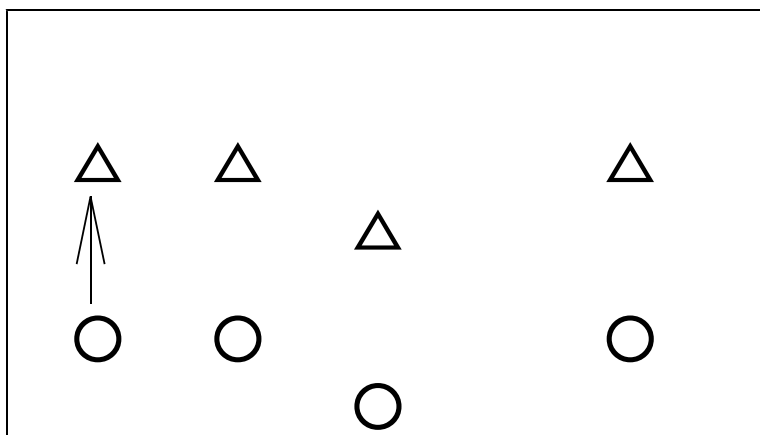
### ③ ブラインド攻げき

パスをすると見せかけた側と反対のせまいサイドにパスをする。

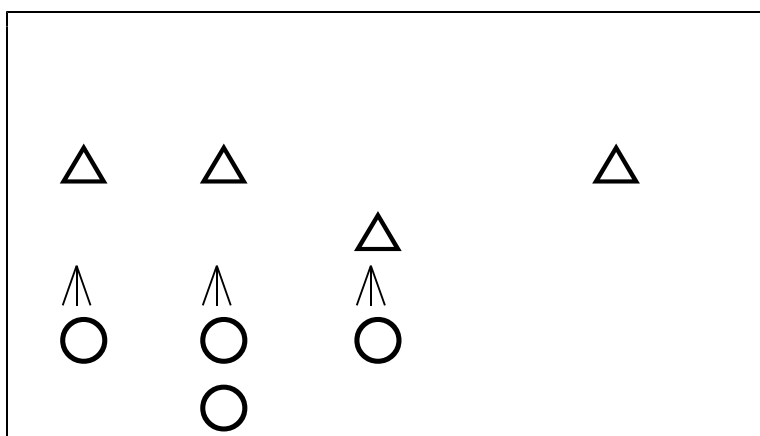


# 作戦ヒントカード ③

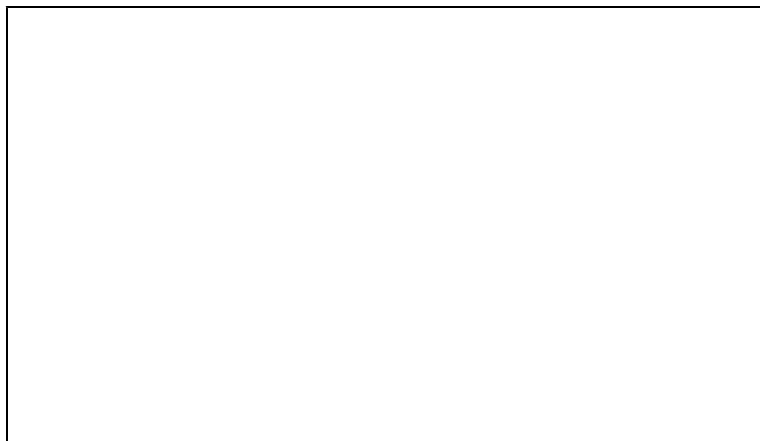
# 一守り方の例一



① **マンツーマン**  
足の速い相手を、決まった人がずっとマークして守る。

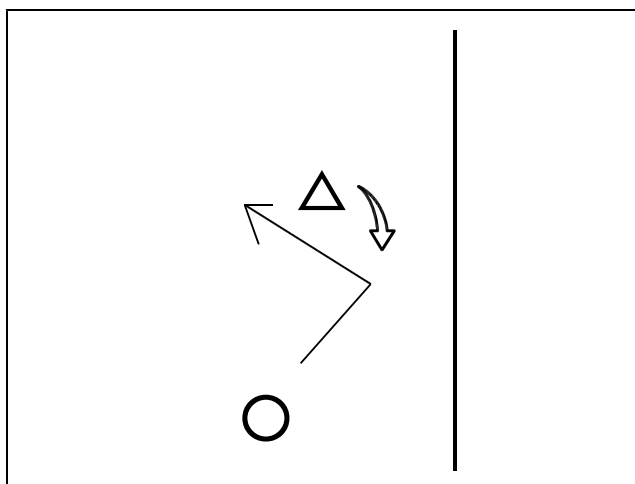


② **フルバック配置**  
後方に一人残って守りをする。

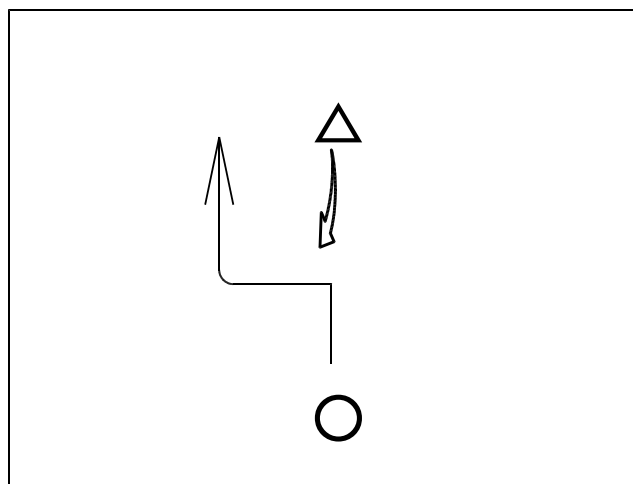


# 作戦ヒントカード ①

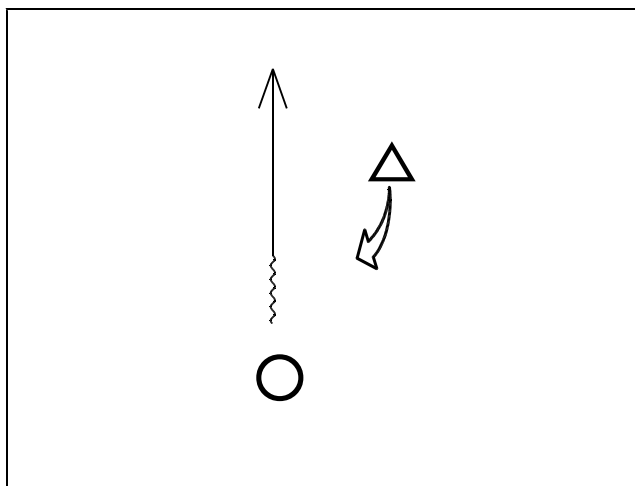
# 一様な動き方の例一



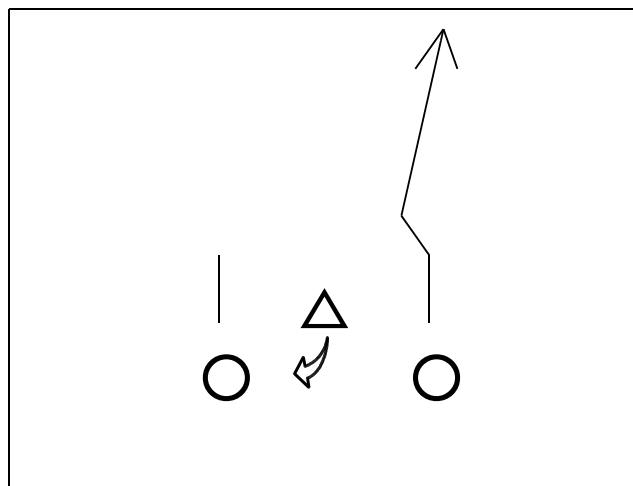
① **カットイン**  
走る方向を急に変えて相手をかかわす。タッチラインの近くに追いつめられたときなどにも有効である。



② **スワープ**  
大きなこを描くように相手をふりきる。外側に大きなスペースがあるときなどに使う。



③ **チェンジオブペース**  
走っているスピードを急に変えて相手をふりきる。



④ **ダミーパス**  
となりの味方にパスをするふりをして相手をまどわし、パスをしないまま走りぬける。



